|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **LABORATORIUM SISTEM INFORMASI**  **UNIVERSITAS TANJUNGPURA PONTIANAK**  Gedung FMIPA Jl. Prof. Dr. Hadari Nawawi Pontianak | | |
| Hari/Tanggal: Kamis / 17 Oktober 2024 | | |
| **Nama Mahasiswa** | Rafli Pratama | **Mata Kuliah Praktikum** | Praktikum Pemograman Komputer |
| **NIM** | H1101241008 | **Dosen Pengampu** | Ilhamsyah S.Si m.Cs |
| **Semester** | 1 Ganjil | **Paraf Dosen Pengampu** |  |
| **Kelas** | Sisfo A | **Asisten Praktikum** |  |
| **Nilai** |  | **Paraf Asisten Praktikum** |  |
| **LEMBAR KERJA PRAKTIKUM** | | | |
| 1. Percobaan 1       Penjelasan :  Membuat fungi untuk menu untuk mentukan apakah ingin menghitung bangun ruang atau bangun datar, lalu setelah itu kita membuat fungsi luas bangun datar yang didalamnya berisi operasi operasi luas bangun datar, dan kita membuat fungsi volume bangun ruang yang di dalamnya terdapat fungsi menghitung volume bangun ruang   1. Percobaan 2     Penjelasan :  Pertama tama menggunakan library random, lalu kita membuat fungsi yang menentukan nilai random setelah itu kita membaut fungsi yang membuat user dapat menebak bilangan dengan menginputkkan sebuah angka, lalu jika angka sama dengan angka random maka program selesai dan jika salah maka user akan di minta meninputkan kembali sampai tebakan nya benar   1. Penggunaan lambda      1. Variabel global dan local      1. Fungsi rekursif | | | |